

## **Injektionsarm**

### **Anleitung:**

Der Injektionsarm ist ein Trainingsmodell zum Erlernen von intravenösen Injektionen oder Blutentnahmen. Grundsätzlich kann der Injektionsarm mit oder ohne die Zufuhr von Flüssigkeit verwendet werden. Um die Trainingssituation realistischer zu gestalten, wird der Injektionsarm mit Flüssigkeit befüllt – hierfür kann z.B. Kunstblut, gefärbtes Wasser oder Tee verwendet werden.

Am Oberarm des Modells treten 2 Schlauchenden aus, hierbei handelt es sich um die beiden Enden des selben Schlauchs. Die Schlauchenden sind mit einer Klammer verschlossen. Um die künstlichen Venen zu befüllen wird zunächst die Klammer von den Schlauchenden gelöst, dann kann die Füllflüssigkeit mit Hilfe einer großlumigen Spritze in das eine Schlauchende gefüllt werden. Der Injektionsarm sollte für die Befüllung in eine senkrechte Position gebracht werden. Die Flüssigkeit wird so lange eingefüllt, bis sie aus dem 2. Schlauchende wieder austritt. Nun ist der Schlauch vollständig befüllt und die Klammer kann um die beiden Schlauchenden geschlossen werden. Bei einer korrekten Punktion der künstlichen Vene kann nun Flüssigkeit abpunktiert werden. Es ist darauf zu achten, die Flüssigkeit nachzufüllen, wenn mehrere Trainingsdurchläufe nacheinander durchgeführt werden. Bei längerer Nicht-Nutzung sollte die Flüssigkeit mit Hilfe einer Spritze aus dem Injektionsarm abgezogen werden. Hierfür sollte der Injektionsarm so gehalten werden, dass die beiden Schlauchenden zum Boden hin zeigen.

### **Reinigung:**

Um den Schlauch von Rückständen zu reinigen, kann er mit klarem Wasser gespült werden. Hierzu wird genauso verfahren wie bei der Befüllung des Schlauchs. Allerdings wird so lange Wasser durch den Schlauch gespült, bis das Wasser, welches aus dem 2. Schlauchende austritt vollkommen klar ist. Bitte denken Sie daran, überschüssiges Wasser aus dem Schlauch zu entfernen und den Injektionsarm ohne Klammer zu lagern, damit das Innere des Schlauchs trocknen kann.